Fußballgolf Großenmeer Team Scorecard

Bahn Nr.	Par	Max. Kicks	Spieler 1:	Spieler 2:	Spieler 3:	Spieler 4:	Spieler 5:	Spieler 6:	Spieler 7:	Spieler 8:
1	2	7								
2	2	7								
3	1	6								
4	2	7								
5	2	7								
6	2	7								
7	3	7								
8	3	7								
9	2	7								
10	3	7								
11	3	7								
12	2	7								
13	3	7								
14	3	7								
15	1	7								
16	2	7								
17	1	6								
18	3	7								
Summe										

Fußballgolf Großenmeer Lageplan / Regeln

Allgemeine Bahn- und Platzregeln:

1. Ein Flight besteht aus 1 bis maximal 5 Spielern, die gleichzeitig (auf einer Bahn) mit dem Spiel starten können.

2. Eine Platzrunde besteht aus 18 Bahnen, dauert in der Regel ca. 3 Stunden.

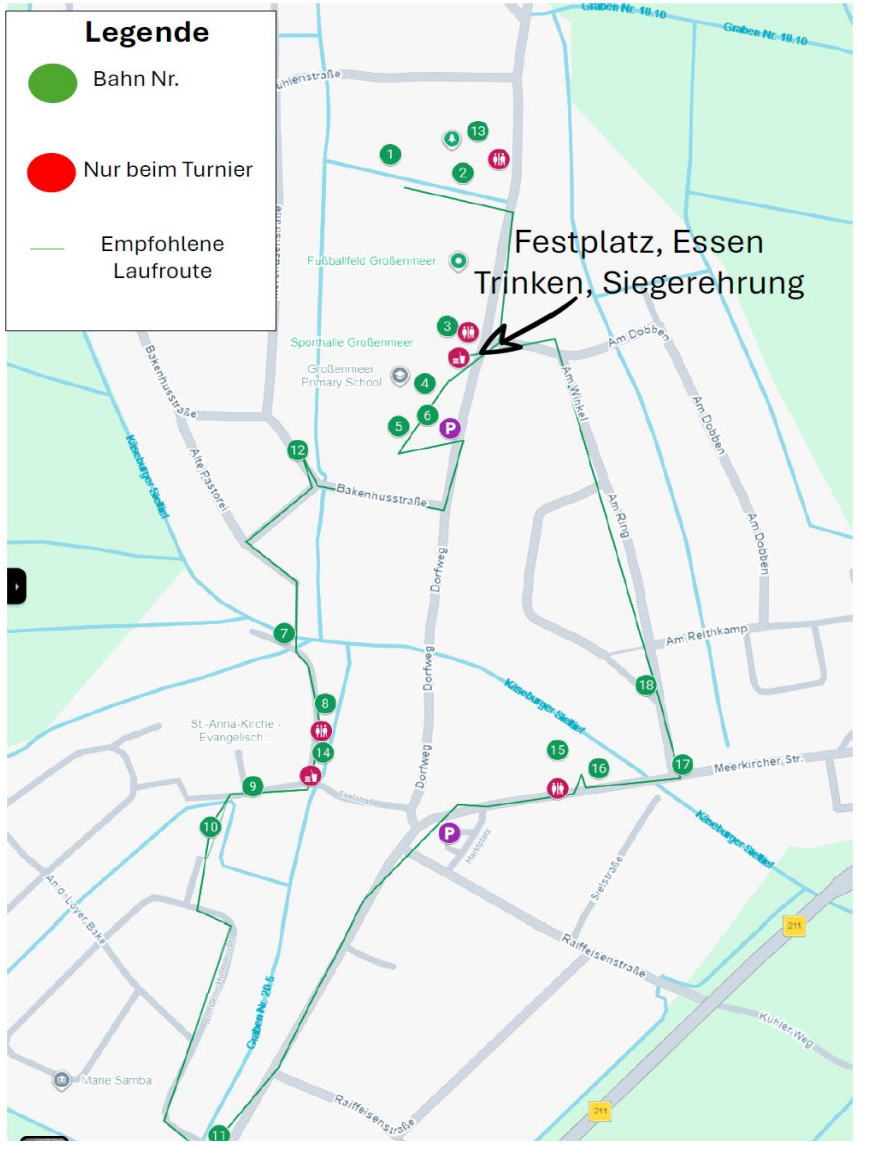
3. Wenn Bahn 1 nicht belegt ist, sollte immer dort mit dem Spiel begonnen werden. Grundsätzlich kann aber auch auf einer anderen Bahn angefangen und dann von dort aus „die Runde“ gemacht werden.

4. Eine gemächlich spielende Gruppe muss einem schnelleren Flight vorbeiziehen lassen, um den Gesamtspielfluss nicht zu hindern.

5. Aufgebaute Hindernisse und Wälle dürfen nicht betreten oder zum Sitzen genutzt werden.

6. Das Tragen von Fussballschuhen mit Stollen und groben Noppen ist nicht erlaubt.

7. Das Spielen auf der Fußballgolfanlage erfolgt auf eigene Gefahr. Eltern haften für ihre Kinder.

Spielregeln:

1. Gespielt wird vom Abschlag zur Lochfahne.
2. Der Ball wird hierbei nur mit dem Fuß vom markierten Punkt (Abschlagpunkt) gekickt (Ausnahme sind die „Einwurfbahnen“ 2 & 13).
3. Jede Berührung des Balles wird als Kick gezählt und auf der Scorecard notiert.
4. Die maximale Schusszahl ist jeweils auf der Scorecard nachzulesen.
5. Es gibt für jede Bahn eine angegebene „Par-Zahl“. Diese beschreibt die Anzahl der Kicks, die ein sehr guter Spieler idealerweise für ein Loch benötigt. Spielt der Spieler genau die ideale Anzahl, so spielt er „Par“.
6. Jeder Spieler hat maximal zwischen 6 und 7 Kicks pro Bahn. Sollte der Spieler es nicht schaffen mit dem 6.bzw. 7. Kick die Bahn erfolgreich abzuschließen, wird ein Strafpunkt auf die Anzahl der Kicks gerechnet (6 = 7 / 7 = 8).
7. Gewonnen hat der Spieler, der nach Abschluss aller Bahnen die niedrigste Summe an Kicks erreicht hat.